

# 臺北市立瑠公國民中學 114 學年度第二學期親師座談會

Taipei Municipal Liu Gong Junior High School's first semester Parent's day in the 114 academic year

## 8 年級 資訊科技 科 教學計劃 teaching plan

授課教師 teacher : 陳志龍 授課班級 class : 8 年級

聯繫方式 contact information :

<p><b>課程目標</b> <b>Course objectives</b></p>	<p>課程設計以運算思維為主軸，透過電腦科學相關知能的學習，培養邏輯思考、系統化思考等運算思維，並藉由資訊科技之設計與實作，增進運算思維的應用能力、問題解決能力、團隊合作以及創新思考。也因資訊與網路介入人類社會與生活而衍生的問題，諸如資料保護、資訊安全、著作合理使用等相關社會議題，也一併納入課程之中。</p>
<p><b>課程內容</b> <b>Course content</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.了解 Scratch 程式設計-遊戲篇。</li> <li>2.了解 Scratch 程式設計-模擬篇，分析模擬的運作、背景與角色建立、程式撰寫。</li> <li>3.了解 Scratch 程式設計-陣列篇，包含認識陣列的概念、認識 Scratch 的清單積木、Scratch 陣列的應用。由同一例子帶入另一個「分身篇」技巧。</li> <li>4.了解 Scratch 程式設計-模組化篇，包含介紹模組化的概念，並舉生活例子說明、介紹模組化的特性、介紹副程式的概念與特性，並以 Scratch 舉例說明。</li> <li>5.了解媒體與資訊科技、資訊失序、言論自由、網路霸凌、網路成癮。</li> </ol>
<p><b>教學方法</b> <b>Teaching method</b></p>	<p> <input checked="" type="checkbox"/> 教師講述 Teacher's narration    <input type="checkbox"/> 小組討論 group discussion  <input type="checkbox"/> 小組競賽 group competition    <input checked="" type="checkbox"/> 影片賞析 Video watching    <input type="checkbox"/> 討論與分享 discussion and sharing  <input checked="" type="checkbox"/> 實作活動 Implementation activities  <input type="checkbox"/> 其他 others _____         </p>
<p><b>評量方式</b> <b>Assessment methods</b></p>	<p> <input type="checkbox"/> 小組表現 group performance    <input checked="" type="checkbox"/> 課堂參與 class participation  <input type="checkbox"/> 口頭報告 Oral report    <input type="checkbox"/> 平時評量 Daily evaluation  <input type="checkbox"/> 學習單完成度 Study sheet completion  <input checked="" type="checkbox"/> 作品/作業成績 Homework results  <input type="checkbox"/> 期末測驗 final exam    <input type="checkbox"/> 其他 others _____         </p>
<p><b>教學要求</b> <b>Teaching requirements</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.學習態度—能否專心上課、課堂常規及參與狀況。</li> <li>2.作業—能否配合老師要求準時繳交作業</li> </ol>

**家長協助事項**  
**Parental**  
**assistance**  
**matters**

鼓勵、讚美，適度參與孩子的學習。  
隨時了解孩子的學習狀況。  
適時與導師及任課教師聯絡。